

Questo incontro è pensato come un **momento di ripresa dopo la pandemia**, occasione per aprire un **nuovo dialogo** con le comunità ludiche tradizionali della Regione Lombardia. Dal 2018 lavoriamo insieme alle comunità ludiche tradizionali e alle istituzioni per **raccontare un patrimonio culturale immateriale poco visibile e poco conosciuto**: i Giochi e Sport Tradizionali praticati nella Regione Lombardia, nella loro diversità. La nostra ricerca ha sviluppato un lavoro di documentazione community based, dalle caratteristiche particolari e innovative, che si propone di promuovere il dialogo fra le associazioni della società civile, **rafforzare la rete di comunità ludiche tradizionali a livello regionale e nazionale**, contribuire a implementare l'inventario regionale del patrimonio culturale immateriale accessibile via web su www.intangiblesearch.eu - ad oggi l'unica piattaforma italiana che dedica spazio alle pratiche ludiche tradizionali.

Il progetto ***IN GIOCO, comunità in rete per la salvaguardia del patrimonio ludico lombardo***, ha promosso, oltre a un lavoro conoscitivo, un'importante riflessione sulla salvaguardia dei Giochi e Sport Tradizionali. Nel 2020, per far fronte al periodo pandemico, il progetto ha sviluppato metodologie innovative di documentazione a distanza e auto-documentazione, contribuendo al grande cantiere UNESCO ***"living heritage during the pandemic"***.

Questa giornata è un **momento di ascolto delle 12 comunità coinvolte dall'inizio del progetto**:

Come hanno vissuto le comunità ludiche tradizionali il tempo di pandemia?
Quali i bisogni più sentiti?
In che modo le istituzioni locali possono rispondere ai bisogni delle comunità ludiche tradizionali?
In che modo si può garantire che il prezioso patrimonio di Giochi e Sport tradizionali praticati sia trasmesso alle future generazioni?

8.30 **Accreditamento ospiti**

INIZIO DEI LAVORI

9.00 **Saluti istituzionali**

Stefano Bruno Galli, Assessore all'Autonomia e Cultura Regione Lombardia;

Stefania Tamborini, Dirigente Patrimonio, Imprese Culturali e Siti Unesco, Direzione Generale Autonomia e Cultura Regione Lombardia;

Agostina Lavagnino, Valorizzazione del Patrimonio Immateriale, dell'Archivio di Etnografia e Storia Sociale (AESS) e degli Ecomusei, Direzione Generale Autonomia e Cultura Regione Lombardia;


Pietro Segalini, Presidente UNPLI Lombardia.

9.30 **Giorgio Paolo Avigo**, Presidente AGA, **Giuseppe Giacon**, Vicepresidente AGA **Saluti di Associazione Giochi Antichi e introduzione della giornata**

9.50 **Valentina Lapicciarella Zingari**, member of the global network of UNESCO ICH Facilitators, capacity-building programme for the effective implementation of the 2003 Convention on safeguarding intangible cultural heritage e antropologa

LE COMUNITÀ LUDICHE TRADIZIONALI DELLA LOMBARDIA, "IN GIOCO 2019-2020"

Come trasformare una difficoltà in opportunità? Il progetto IN GIOCO. in tempo di pandemia: il valore dell'autodocumentazione

10.10  Proiezione di un estratto del lavoro di autodocumentazione condiviso dalle comunità ludiche tradizionali in tempo di pandemia

10.20  **Comunità del Naet**, ASD Polisportiva Monte Isola 2002, Monte Isola (BS)

10.30  **Comunità della Palla Elastica**, GS Palla Elastica Sabbio Chiese, Sabbio chiese (BS)

10.40  **Comunità della Schida**, ASD AVISport Guidizzolo, Guidizzolo (MN)

10.50  **Comunità del Tamburello**, ASD Palla Tamburello Dossena, Dossena (BG)


11.00  **Coffee Break**

LE COMUNITÀ LUDICHE TRADIZIONALI DELLA LOMBARDIA, "IN GIOCO 2018-2019"

Pratiche ludiche tradizionali della Lombardia: l'inizio di un progetto di inventario sul gioco come patrimonio culturale immateriale

11.15  **Comunità della Bàla Creèla**, Amici della Bàla Creèla, Gianico (BS)


11.25  **Comunità dei Birilli e Piastre**, ARCI Birillistica Marmirolese, Marmirolo (MN)

11.35  **Comunità delle Bisse**, Remiera Desenzano ASD, Desenzano del Garda (BS)

11.45  **Comunità della Ciärämèlà**, Fiö d'là Lippä, Mede (PV)

11.55  **Comunità della Morra**, ASD La Compagnia della Morra, Barbariga (BS)

12.05  **Comunità del Pirlì**, Cooperativa l'Innesto, Gaverina Terme (BG)

12.15  **Comunità del Ruzzolone**, ASD Ruzzola Club Milano, Corsico (MI)

12.25  **Comunità di Sbürla la rôda**, Associazione OltreFossa, Fossacaprara (CR)

12.35  **Pranzo conviviale con piatti della tradizione**
Osteria del Treno, Via S.Gregorio, 46, Milano

DIBATTITO E RIFLESSIONI

- 13.35** ○ **Riflessioni su salvaguardia del patrimonio ludico e contesti normativi**
Benedetta Ubertazzi, member of the global network of UNESCO ICH Facilitators, capacity-building programme for the effective implementation of the 2003 Convention on safeguarding intangible cultural heritage e consulente giuridica patrimonio culturale immateriale
- 14.00** ○ **Dibattito finale - I bisogni di salvaguardia** delle comunità ludiche tradizionali e il **ruolo delle istituzioni**. Analisi e riflessioni emerse dall'esperienza delle comunità ludiche tradizionali
- 15.50** ○ **Chiusura dei lavori e saluti finali**

Il progetto IN GIOCO è una delle attività di "Tocati, Programma Condiviso per la Salvaguardia dei Giochi e Sport Tradizionali" candidato come Buona Pratica di Salvaguardia del Patrimonio Culturale Immateriale - UNESCO. Un programma sostenuto da Belgio, Cipro, Croazia, Francia con capofila Italia (ufficio UNESCO del MiC) cui partecipano la Regione del Veneto e la Regione Lombardia.

